

PROPOZICE

48. ročníku střelecké soutěže

Memoriál Ilka Dlouhého

Pořadatel: Sportovní střelecký klub Prosiměřice C-0125
Druh soutěže: soutěž jednotlivců - 2. kategorie
Datum konání: **neděle 6.9.2020**
Místo konání: střelnice SSK Prosiměřice
Disciplína: **LM, SM - 60 a 3 x 20**
Kategorie: A - muži, junioři
B - ženy, juniorky, dorost
Vedoucí závodu: Tvarůžek Josef, předseda klubu
Hospodář: Kasík Stanislav, pokladník klubu
Rozhodčí: Vodák Jiří C-961
Podmínky účasti: Pro členy ČSS s platným průkazem a registrační vložkou. Přihlášky možno zasílat na adresu klubu nebo telefonicky.
Doklady: Platný členský průkaz, zbrojní průkaz a průkaz zbraně.
Startovné: 100,-- Kč za disciplínu, za obě disciplíny 150,-- Kč
Zbraně a střelivo: vlastní, dle PSS
Protesty: Podle pravidel sportovní střelby do 15 min. po zveřejnění výsledků s vkladem 500,-- Kč hlavnímu rozhodčímu.
Časový rozvrh: od **8.30** hod. prezence
9.00 začátek 1. směny
ukončení dle počtu soutěžících, cca v 15 hod.
Ceny: Závodníci na 1. až 5. místě v každé kategorii věcné ceny

Technická ustanovení: Střelí se na posuvné terčové zařízení po 5-ti ranách do terče, při střelbě obou disciplín se po poloze vleže dostřelují na souvislý pás polohy stoje a kleče. Při zařazování do jednotlivých směn se upřednostňují závodníci střílející obě disciplíny. Případná volná stanoviště se budou doplňovat na polohu 60 ran vleže. Střelnice je vybavena podložkami pod střelce a stojany na dalekohled, má 20 stanovišť.

Hospodářská ustanovení: Na střelnici bude zajištěno malé občerstvení volným prodejem.

Zdravotní zabezpečení: Na místě lékárnička, zdravotní středisko 200 m.

Různé: Střelnice je umístěna těsně před obcí po levé straně ve směru jízdy od Znojma. Každý soutěžící musí na požádání pořadatele předložit při prezenci příslušné doklady. Pořadatel si vyhrazuje právo změn vzniklých objektivní situací .

Adresa pořadatele: SSK Prosiměřice, Josef Tvarůžek, Prosiměřice 60, PSČ 671 61, telefon: 515 271 502, 607 791 941

Srdečně zvou pořadatelé.

V Prosiměřicích dne 19.1.2020

Za SSK: Josef Tvarůžek